|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas.** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Ing. Claudia Rodríguez. |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación. |
| *Grupo:* | 1104 |
| *No de Práctica(s):* | 5 |
| *Integrante(s):* | Álvarez Solano Daira Aketzalli. |
| *Semestre:* | Primero. |
| *Fecha de entrega:* | 17 de septiembe del 2018. |
| *Observaciones:* |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**PSEUDOCÓDIGO PARA CALCULAR EL ÁREA DE UN CÍRCULO.**

INICIO

radio : REAL

área : REAL

PI := 3.141592 : REAL, CONST

ESCRIBIR “Ingresar radio del círculo.”

LEER radio

área := PI \* radio \* radio

ESCRIBIR área

FIN

**PSEUDOCÓDIGO MAYOR DE EDAD.**

INICIO

edad : ENTERO

ESCRIBIR “Ingresa la edad.”

LEER edad

SI edad >=18 ENTONCES

ESCRIBIR “Es mayor de edad.”

FIN SI

DE LO CONTRARIO

ESCRIBIR “Es menor de edad.”

FIN DE LO CONTRARIO

FIN

**PSEUDOCÓDIGO SISTEMA DE ECUACIONES.**

INICIO

x : ENTERO

y : ENTERO

ESCRIBIR “Ingresa el valor de x.”

LEER x

SI x > 2 ENTONCES

y := (x\*x) + (3\*x) – 2

ESCRIBIR y

FIN SI

SI x < 2 ENTONCES

y := (2\*x\*x) + x + 8

ESCRIBIR y

FIN SI

DE LO CONTRARIO

ESCRIBIR “No tiene solución.”

FIN DE LO CONTRARIO

FIN

**PSEUDOCÓDIGO SWITCH CASE.**

INICIO

opción : ENTERO

o : ENTERO

HACER

ESCRIBIR “Menú.

1. Altas.
2. Bajas.
3. Cambios.

Selecciona opción: "

LEER opción.

SELECCIONAR (opción) EN

CASO 1 ->

ESCRIBIR "Seleccionaste altas."

CASO 2 ->

ESCRIBIR “Seleccionaste bajas.”

CASO 3 ->

ESCRIBIR “Seleccionaste cambios.”

DEFECTO ->

ESCRIBIR “No existe opción.”

FIN SELECCIONAR

ESCRIBIR “¿Quieres volver al menú?

1.- Sí.

2.- No.”

LEER o

MIENTRAS o = 1

FIN

**PSEUDOCÓDIGO NÚMEROS DEL UNO AL CIEN**

INICIO

n : ENTERO

HACER

ESCRIBIR n

n = n + 1

MIENTRAS n <= 100

FIN

CONCLUSIÓN.

Durante esta práctica se aprendió la estructura y sintaxis para crear un pseudocódigo, y comprendimos la importancia que tiene crearlo antes de pasarlo al lenguaje de programación, pues en éste se informa detalladamente la información que se busca que el programa haga. Se crearon dos de éstos y al momento de verificarlo con el programa creado, podemos ver que son demasiado semejantes, pues tanto en el programa como en el pseudocódigo es necesaria tanto una sintaxis como las instrucciones detalladas con los distintos comandos.